

DAFTAR REFERENSI

- Anwar Syaputra, M. (2016). APLIKASI PEMBELAJARAN OLAHRAGA PARKOUR DAN PENANGANAN CEDERA BERBASIS ANDROID. *PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA*, 19.
- Djufri Nur, I. (2016). RANCANG BANGUN MONITORING KECUKUPAN KALORI. *Tugas Akhir*, 90, 2016.
- Ira, S. M. (2018). Kejadian Obesitas, Obesitas Sentral, dan Kelebihan Lemak Viseral pada Lansia Wanita. *Amerta Nutr*, 228–236. <https://doi.org/10.20473/amnt.v2.i3.2018.228-236>
- Isnawan. (2017). EFEKTIFITAS LATIHAN INTERVAL DAN SHUTTLE RUN TERHADAP PENINGKATAN VO2 MAX PADA PESERTA EKSTRAKURIKULER SEPAKBOLA SMA NEGERI 2 LIWA KECAMATAN BALIK BUKIT KABUPATEN LAMPUNG BARAT. *Universital Lampung Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*.
- Melanie, T., & Torsten, M. (2004). Human Factor In Visualization Research. *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, 10(1), 72–84. <https://doi.org/10.1109/TVCG.2004.1260759>
- Petra, N. (2015). ANALISIS KOMPLEKSITAS ALGORITMA PENCARIAN CONVEX HULL PADA BIDANG PLANAR. *Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung*, 1–10.
- Prasetyo, Y. (2014). OLAHRAGA BAGI ORANG YANG SIBUK DI KANTOR. *Jurnal Ilmiah WUYN*, 16(4). <https://doi.org/10.21831/jwuny.v16i4.3516>
- Ratna, I., Rudy, N. D., & Tari, M. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kegiatan Akademik Berbasis Android (Studi Kasus : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Universitas Tanjungpura). *Sistem Dan Teknologi Informasi*, 1(02), 1–5.
- Rikky, N. W., & Endro, W. (2014). APLIKASI PENGINGAT SHOLAT DAN ARAH KIBLAT MENGGUNAKAN GPS BERBASIS ANDROID. 4(2), 19–24.
- Setyo, W., & Marti, S. W. (2016). PERANCANGAN APLIKASI LATIHAN FITNESS UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA. *IOSR Journal of Economics and Finance*, 3(1), 56. <https://doi.org/https://doi.org/10.3929/ethz-b-000238666>

- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.
- Wibow, S., Wibawa, & Sari Widya, M. (2016). PERANCANGAN APLIKASI LATIHAN FITNESS UNTUK PEMULA. *Repository Universitas PGRI Yogyakarta*, 6(1), 17.
- Zulfauzi. (2015). *APLIKASI PENGENALAN BIDANG OLAHRAGA BERBASIS WEB*. 7(1), 56–68.